

Gambling Functional Assessment – Revised (GFA-R)

Här är ett antal påståenden om spel om pengar. Svara så noggrant och ärligt som möjligt genom att markera det alternativ som gäller för dig.

	Aldrig	Nästan aldrig	Sällan	Ibland	Oftast	Nästan alltid	Alltid
1. Efter att jag vunnit på spel gillar jag att gå ut tillsammans med andra och fira.	0	1	2	3	4	5	6
2. Jag brukar spela efter att jag bråkat med vänner, sambo eller andra personer som står mig nära.	0	1	2	3	4	5	6
3. Jag brukar spela när jag känner mig stressad eller nervös.	0	1	2	3	4	5	6
4. Jag tycker om ljuden, ljuset och spänningen som hör till spelandet.	0	1	2	3	4	5	6
5. Om jag jobbat eller pluggat hårt en dag, brukar jag ofta spela efteråt.	0	1	2	3	4	5	6
6. Jag brukar spela i sällskap med vänner som också spelar.	0	1	2	3	4	5	6
7. Jag känner ofta spänning/får en "kick" då jag spelar.	0	1	2	3	4	5	6
8. När jag spelar väljer jag spelformer som jag har högst chans att vinna på.	0	1	2	3	4	5	6
9. Jag spelar för att komma bort från arbete eller andra svåra uppgifter.	0	1	2	3	4	5	6

Fortsätt på nästa sida.

	Aldrig	Nästan aldrig	Sällan	Ibland	Oftast	Nästan alltid	Alltid
10. Jag spelar när jag känner mig ledsen eller deprimerad.	0	1	2	3	4	5	6
11. Spelande fungerar bra för att slippa tänka på andra problem i mitt liv.	0	1	2	3	4	5	6
12. Jag spelar när jag har skulder eller behöver pengar av andra anledningar.	0	1	2	3	4	5	6
13. Jag tycker om de bonusar som följer med spelandet, exempelvis gratis spel, kuponger eller drinkar.	0	1	2	3	4	5	6
14. Jag tycker om den sociala sidan av spelandet, att umgås och ha roligt med vänner och andra som "hejar på".	0	1	2	3	4	5	6
15. Jag brukar spela då jag har en arbets- eller skoluppgift med nära förstående deadline.	0	1	2	3	4	5	6
16. Jag spelar först och främst för de pengar jag kan vinna.	0	1	2	3	4	5	6

Referens: Weatherly, J.N., et al. Validating the Gambling Functional Assessment--Revised in a United Kingdom Sample.(Report). 2014. 30, 335 DOI: 10.1007/s10899-012-9354-5.

Svensk översättning GFA-R © 2018 Olof Molander, Viktor Månsson och Anne H Berman, Karolinska Institutet. Översättningen är godkänd av Jeffrey N. Weatherly. Svenska GFA-R är fri att använda i forskning och klinisk verksamhet (ej kommersiell).

Poängsättning:

Delskala spelande som vidmakthålls av positiv förstärkning: summan av items 1, 4, 6, 7, 8, 13, 14 och 16. Delskala spelande som vidmakthålls av flykt (escape): summan av items 2, 3, 5, 9, 10, 11, 12 och 15.

Referens:

Weatherly, J.N., et al. Validating the Gambling Functional Assessment--Revised in a United Kingdom Sample.(Report). 2014. 30, 335 DOI: 10.1007/s10899-012-9354-5.

Svensk översättning av GFA-R © 2017 av Olof Molander, Viktor Månsson och Anne H Berman, Karolinska Institutet, efter godkännande från Jeffrey N. Weatherly.